

No.	Date				:			
	Team							
	Color							
	TOSS							
	前		後		前		後	
合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	
				TD				
				TF1				
				TF2				
				subTotal				
				TOTAL				
担当審判								
日本タッチ&フラッグフットボール協会								

- [1] **プレゲームセレモニー< 5分前>**  
 (1) 両チーム整列：ゲーム開始の宣言(「第×試合を開始します。両チーム礼!」)  
 キャプテンによる簡単な自己紹介  
 (2) コイントス(ジャンケン)  
 勝ったチームが、前半の先攻とし、負けたチームに陣地を選ばせる。  
 (3) 先攻チームの5ヤードで準備開始。< ホーンと同時に試合開始 >
- [2] **審判の役割**  
 (1) 次の事象に目を配る。  
 a) アウトオブバウンズ  
 b) ファンブル、転倒、故意の接触や乱暴行為、アンフェアな行為  
 (2) 次の事象の判定は基本的に選手自身に任せる。  
 a) フラグを取ったことによるデッド、インターセプトによるデッド
- [3] **ハーフタイム：前半終了時にコイントスに勝ったチームに後半の陣地を選ばせる。**
- [4] **ポストゲームセレモニー**  
 (1) 両チーム整列  
 (2) レフェリーによる得点と勝者の宣告  
 「 対×で チームの勝ち。ナイスゲームでした(礼)」

No.	Date				:			
	Team							
	Color							
	TOSS							
	前		後		前		後	
合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	
				TD				
				TF1				
				TF2				
				subTotal				
				TOTAL				
担当審判								
日本タッチ&フラッグフットボール協会								

- [1] **プレゲームセレモニー< 5分前>**  
 (1) 両チーム整列：ゲーム開始の宣言(「第×試合を開始します。両チーム礼!」)  
 キャプテンによる簡単な自己紹介  
 (2) コイントス(ジャンケン)  
 勝ったチームが、前半の先攻とし、負けたチームに陣地を選ばせる。  
 (3) 先攻チームの5ヤードで準備開始。< ホーンと同時に試合開始 >
- [2] **審判の役割**  
 (1) 次の事象に目を配る。  
 a) アウトオブバウンズ  
 b) ファンブル、転倒、故意の接触や乱暴行為、アンフェアな行為  
 (2) 次の事象の判定は基本的に選手自身に任せる。  
 a) フラグを取ったことによるデッド、インターセプトによるデッド
- [3] **ハーフタイム：前半終了時にコイントスに勝ったチームに後半の陣地を選ばせる。**
- [4] **ポストゲームセレモニー**  
 (1) 両チーム整列  
 (2) レフェリーによる得点と勝者の宣告  
 「 対×で チームの勝ち。ナイスゲームでした(礼)」

No.	Date				:			
	Team							
	Color							
	TOSS							
	前		後		前		後	
合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	
				TD				
				TF1				
				TF2				
				subTotal				
				TOTAL				
担当審判								
日本タッチ&フラッグフットボール協会								

- [1] **プレゲームセレモニー< 5分前>**  
 (1) 両チーム整列：ゲーム開始の宣言(「第×試合を開始します。両チーム礼!」)  
 キャプテンによる簡単な自己紹介  
 (2) コイントス(ジャンケン)  
 勝ったチームが、前半の先攻とし、負けたチームに陣地を選ばせる。  
 (3) 先攻チームの5ヤードで準備開始。< ホーンと同時に試合開始 >
- [2] **審判の役割**  
 (1) 次の事象に目を配る。  
 a) アウトオブバウンズ  
 b) ファンブル、転倒、故意の接触や乱暴行為、アンフェアな行為  
 (2) 次の事象の判定は基本的に選手自身に任せる。  
 a) フラグを取ったことによるデッド、インターセプトによるデッド
- [3] **ハーフタイム：前半終了時にコイントスに勝ったチームに後半の陣地を選ばせる。**
- [4] **ポストゲームセレモニー**  
 (1) 両チーム整列  
 (2) レフェリーによる得点と勝者の宣告  
 「 対×で チームの勝ち。ナイスゲームでした(礼)」

No.	Date				:			
	Team							
	Color							
	TOSS							
	前		後		前		後	
合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	合計	内、女性	
				TD				
				TF1				
				TF2				
				subTotal				
				TOTAL				
担当審判								
日本タッチ&フラッグフットボール協会								

- [1] **プレゲームセレモニー< 5分前>**  
 (1) 両チーム整列：ゲーム開始の宣言(「第×試合を開始します。両チーム礼!」)  
 キャプテンによる簡単な自己紹介  
 (2) コイントス(ジャンケン)  
 勝ったチームが、前半の先攻とし、負けたチームに陣地を選ばせる。  
 (3) 先攻チームの5ヤードで準備開始。< ホーンと同時に試合開始 >
- [2] **審判の役割**  
 (1) 次の事象に目を配る。  
 a) アウトオブバウンズ  
 b) ファンブル、転倒、故意の接触や乱暴行為、アンフェアな行為  
 (2) 次の事象の判定は基本的に選手自身に任せる。  
 a) フラグを取ったことによるデッド、インターセプトによるデッド
- [3] **ハーフタイム：前半終了時にコイントスに勝ったチームに後半の陣地を選ばせる。**
- [4] **ポストゲームセレモニー**  
 (1) 両チーム整列  
 (2) レフェリーによる得点と勝者の宣告  
 「 対×で チームの勝ち。ナイスゲームでした(礼)」