

正式計時`以外` (正式ルール)

停止する場合(審判員が計時停止/得点のシグナルを行ったとき)

- (1) チームタイムアウトが受理されたとき (Signal-1)
- (2) レフェリータイムアウトがとられるとき (Signal-1)
(反則のあったプレイが終了したとき、怪我人が出たとき、等)
- (3) タッチダウンとなったとき (Signal-2)
- (4) セーフティとなったとき (Signal-3)

(5) 第2,第4クォーターで残り時間が2分近辺となったケースでは、

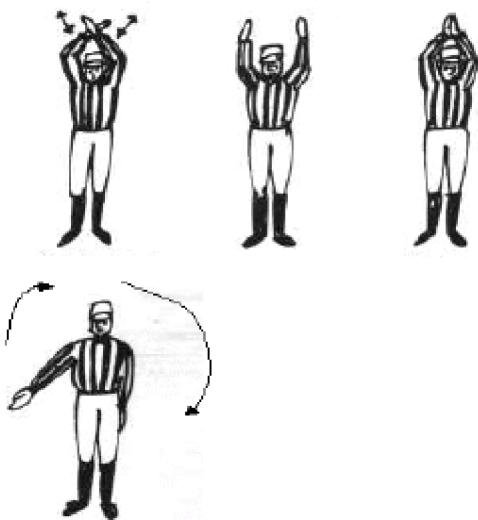
- a) プレイ中に残り2分となった場合には、プレイ終了時に停止
- b) プレイされていない場合には、2分ちょうどで停止。

再開する場合(審判員が計時再開のシグナル[Signal-4]を行ったとき)

- (1) キックオフのボールにリターンチームが触ったとき
- (2) スクリメージ・プレイでの再開ケースは**スナップ**で計時開始。

※ トライ中は計時は停止したままである。

(1) (2) (3)



(4)

最後の試合の担当者は、本シートを時計と一緒に保管すること。

正式計時中 (正式ルール)

停止する場合

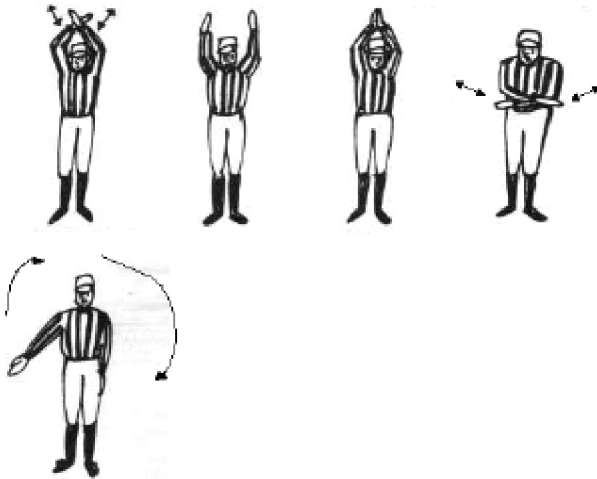
(審判員が計時停止／得点／パス失敗のシグナルを行ったとき)

- (1) チームタイムアウトが受理されたとき (Signal-1)
- (2) レフェリータイムアウトがとられるとき (Signal-1)
(反則のあったプレイが終了したとき、怪我人が出たとき、等)
- (3) タッチダウンとなったとき (Signal-2)
- (4) セーフティとなったとき (Signal-3)
- (5) ファーストダウンとなったとき／攻守の交代があったとき (Signal-1)
- (6) パスが失敗したとき (Signal-5)
- (7) アウトオブバウンズでデッドとなったとき (Signal-1)

再開する場合 (審判員が計時再開のシグナル [Signal-4] を行ったとき)

- (1) キックオフのボールにリターンチームが触ったとき
 - (2) スクリメージ・プレイでの再開ケースは、スナップで計時開始。
- ※ トライ中は計時は停止したままである。
※ キックオフでは、リターンチームがボールに触ったら計時開始。デッドで計時停止。
※ 4thダウンでは、プレイ終了後、必ず停止

(1) (2) (3) (5)



(4)