

## 正式計時 `以外` (女子 大会ルール)

停止する場合 (審判員が計時停止 / 得点のシグナルを行ったとき)

- (1) チームタイムアウトが受理されたとき (Signal-1)
- (2) レフェリータイムアウトがとられるとき (Signal-1)  
(反則のあったプレイが終了したとき、怪我人が出たとき、等)
- (3) タッチダウンとなったとき (Signal-2)
- (4) セーフティとなったとき (Signal-3)

(5) 第2,第4クォーターで残り時間が 2分近辺となったケースでは、

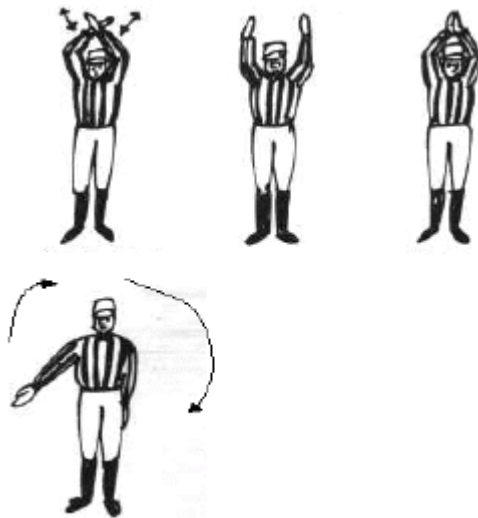
- a) プレイ中に残り2分となった場合には、プレイ終了時に停止
- b) プレイされていない場合には、2分ちょうどで停止。

再開する場合 (審判員が計時再開のシグナル[Signal-4]を行ったとき)

- (1) キックオフのボールにリターンチームが触ったとき
- (2) スクリメージ・プレイでの再開ケースは **レディーフォープレイ**で計時開始。

トライ中は計時は停止したままである。

(1) (2) (3)



(4)

## 正式計時中 (女子 大会ルール)

### 停止する場合

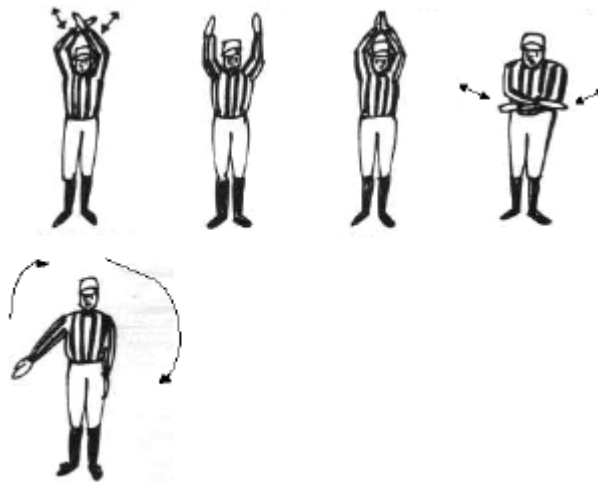
(審判員が計時停止 / 得点 / パス失敗のシグナルを行ったとき)

- (1) チームタイムアウトが受理されたとき (Signal-1)
- (2) レフェリータイムアウトがとられるとき (Signal-1)  
(反則のあったプレイが終了したとき、怪我人が出たとき、等)
- (3) タッチダウンとなったとき (Signal-2)
- (4) セーフティとなったとき (Signal-3)
- (5) ファーストダウンとなったとき / 攻守の交代があったとき (Signal-1)
- (6) パスが失敗したとき (Signal-5)
- (7) アウトオブバウンズでデッドとなったとき (Signal-1)

再開する場合 (審判員が計時再開のシグナル[Signal-4]を行ったとき)

- (1) キックオフのボールにリターンチームが触ったとき
- (2) スクリメージ・プレイでの再開ケースは、スナップまたは  
レディーフォープレイで計時開始。審判のシグナル 4に注意。  
トライ中は計時は停止したままである。  
キックオフでは、  
リターンチームがボールに触ったら計時開始。デッドで計時停止。  
4thダウンでは、プレイ終了後、必ず停止

(1) (2) (3) (5)



(4)