

## 運動方程式の数値計算法

運動方程式は、物体の質量を  $m$ 、物体に加わる力を  $F$ 、物体の加速度を  $a$  とすると、次のようになる。

$$ma = F$$

ここで加速度  $a$  は位置  $x$  の時間による二階微分  $\frac{d^2x}{dt^2}$  であるので、運動方程式は実際には二階微分方程式となる。また力は一般に、位置  $x$ 、速度  $v$ 、時間  $t$  の関数なので  $F(x, v, t)$  と書くことにする。すると運動方程式は次のようになる。

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = F(x, v, t)$$

これを、速度  $v$  を用いて連立一階微分方程式に書き直すと、次のようになる。

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = v \\ \frac{dv}{dt} = \frac{1}{m} F(x, v, t) \end{cases}$$

これに微分方程式の数値計算でよく用いられる 4 次の Runge-Kutta 法を適用すると、ある時刻の位置と速度 ( $i$  番目の位置  $x_i$  と速度  $v_i$ ) から微少時間  $\Delta t$  後の位置と速度 ( $i+1$  番目の位置  $x_{i+1}$  と速度  $v_{i+1}$ ) は次のようにして求めることができる。

$$k_1 = \Delta t \cdot v_i$$

$$l_1 = \Delta t \cdot F(x_i, v_i, t_i) / m$$

$$k_2 = \Delta t \cdot (v_i + l_1 / 2)$$

$$l_2 = \Delta t \cdot F(x_i + k_1 / 2, v_i + l_1 / 2, t_i + \Delta t / 2) / m$$

$$k_3 = \Delta t \cdot (v_i + l_2 / 2)$$

$$l_3 = \Delta t \cdot F(x_i + k_2 / 2, v_i + l_2 / 2, t_i + \Delta t / 2) / m$$

$$k_4 = \Delta t \cdot (v_i + l_3)$$

$$l_4 = \Delta t \cdot F(x_i + k_3, v_i + l_3, t_i + \Delta t) / m$$

$$v_{i+1} = v_i + (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) / 6$$

$$x_{i+1} = x_i + (l_1 + 2l_2 + 2l_3 + l_4) / 6$$

実際には、空間の次元数  $m$  と物体の個数  $n$  の積  $mn$  だけの自由度について上式を連立させて解く。

(加藤徳善)